

Lors d'une animation spéciale, les animateurs peuvent vous demander de vous connecter sur un autre serveur. Une adresse vous est donnée, il ne vous reste plus qu'à se connecter sur ce deuxième serveur.

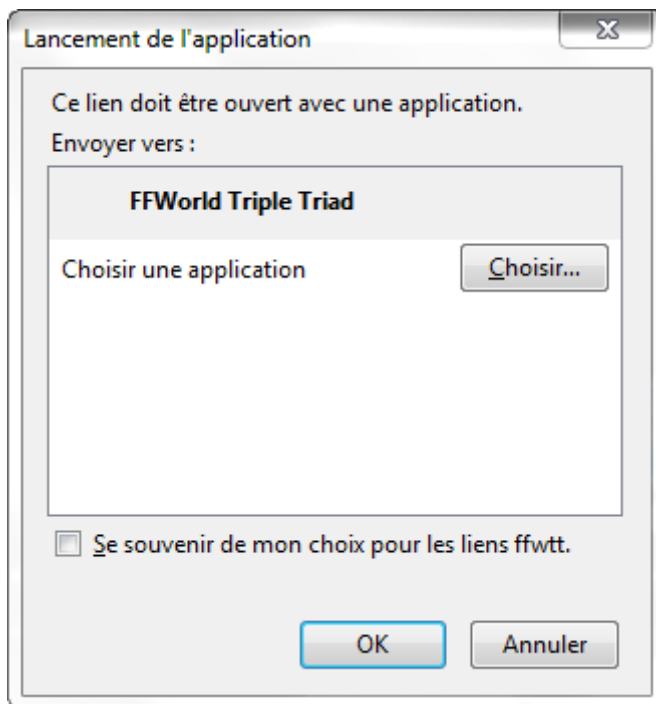
Oui mais comment faire ?

Pas de soucis, on vous explique comment ici !

Je vais prendre comme exemple la dernière adresse utilisée pour se connecter sur le deuxième serveur : <ffwt://ffwt.net:27888>

Vous avez plusieurs solutions :

1) La plus simple, vous copiez l'adresse dans votre navigateur internet (Mozilla, IE...), puis faites entrée. Une fenêtre s'ouvre alors, choisissez FFWorld Triple Triad et cliquez sur Ok

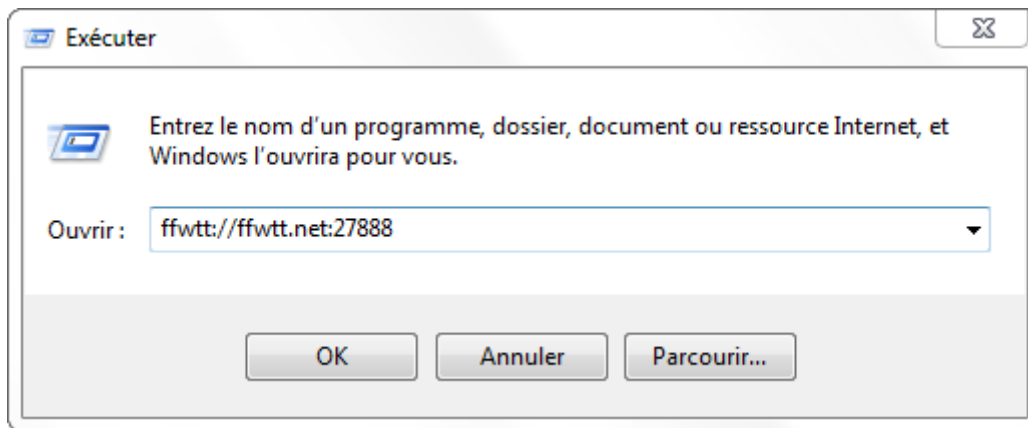


Voilà, vous n'avez plus qu'à rentrer vos identifiants !

Si jamais vous recevez un message d'erreur du type "Aucun programme n'est associé au protocole ffwt", c'est que le jeu n'a pas été bien installé. Désinstallez, puis réinstallez le.

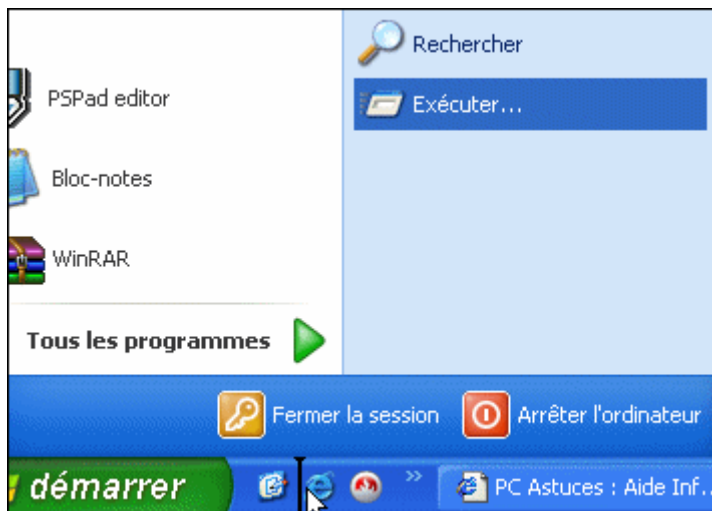
2) Deuxième solution si jamais la première ne marche pas pour quelques raisons obscures.

Si vous êtes sur Windows, faites démarrer, puis aller dans Exécuter. Dedans, rentrez l'adresse du serveur, cela vous connectera immédiatement.



La boîte de dialogue "exécuter" est accessible soit par le menu Démarrer, soit par la combinaison de touches Windows + R

Ici un exemple avec Windows XP



Dans tous les cas, le deuxième serveur sera transcrit de cette façon : *ffwtt://adresse-ip:port*
L'adresse IP est cependant toujours communiquée sous la forme d'une host (ffwtt.net, par exemple) afin que vous puissiez la retranscrire plus facilement.

Et voilà, à vous les anim' sur le deuxième serveur!