

NoiX

Cette règle impose aux 2 adversaires de donner 1 règle chacun dans le pv de l'animateur responsable de l'animation en cours, et ce **avant** que le match ne se joue. Le match se déroulera donc en **2 manches** avec 1 manche dans les règles du premier joueur et l'autre manche dans les règles du second joueur.

Exemple : Le match à jouer lors de l'animation organisée par Xion est A Vs B, A écrit sa règle préférée, Mkc Bat (**par exemple**), dans le pv de Xion et B fait de même avec sa règle préférée à lui, Id + (**par exemple**). S'ensuit les 2 manches, la première en Mkc Bat et Id + pour la seconde.

Une fois qu'une manche est terminée, chacun des 2 joueurs est amené à **copier/coller** son score dans le pv de l'animateur. Ensuite l'animateur décompte les points et discerne le vainqueur. (Victoire = 3pts, Match nul = 1 pt et Défaite = 0 pt) En cas d'égalité, l'animateur décrètera une règle mettant les 2 joueurs à égalité et ces derniers se départageront en un match dans ces règles et ce, jusqu'à ce qu'il y ait un vainqueur. Lorsque l'un des 2 joueurs sort vainqueur de ce match il copie/colle son score à l'animateur.

Règles à respecter pour le NoiX.

- Les règles ne comportant aucune règles, comportant **SIMULTANEMENT** et **EXCLUSIVEMENT** les règles "Identique", "Plus" et "Murs Cassés", comportant "Mur Puissant" et "Aléatoire", comportant "Mur Cassé" et "Aléatoire", les règles citées précédemment auxquelles vous ajouter une règle/ une combinaison de règle des règles "Elementaire", "Bataille", "Open", "Aléatoire", ainsi que les règles ne comportant qu'une seule règle ou n'importe quelle combinaison de ces règles : "Elementaire", "Bataille", "Open", "Aléatoire" sont **INTERDITES**, vous ne pouvez donc pas choisir ces règles comme "règle préférée".
- Vous pouvez appliquer des restrictions à vos règles (du genre No AA, max 75 pow,...) mais vous **devez** vous assurer que l'adversaire peut se soumettre à ces restrictions et ce de manière "respectable". C'est à dire qu'il ait les cartes pour faire jeu égal avec vous. (Exemple : Vous ne pouvez pas obliger un joueur à jouer en max 200 Pow si il n'a que des powers 75 ou si il ne peut faire qu'au mieux 180 pow par exemple.)

RestrictoX.

Cette règle reprend le même principe que le NoiX mais à la place de fournir une règle, les joueurs fournissent une restriction à appliquer à une règle fixée avant le début des hostilités. A la fin des 2 manches on additionne les **Scores en match** (c'est à dire 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9 ou 10), et celui des 2 joueurs qui a le plus remporte le match. C'est les 2 uniques différences avec le NoiX, donc lisez le descriptif du NoiX pour de plus amples explications. En cas de draw, vous devrez vous départager sans restrictions.

Match à Handicap.

Cette règle est une variante du RestrictoX, ici la règle et la restriction sont fixées, **mais** elle

n'est pas appliquée aux 2 joueurs en même temps. C'est à dire que la restriction est d'abord appliquée au premier joueur et **PAS** au second pour la première manche et à la seconde manche c'est l'inverse, le premier ne doit pas se soumettre à la restriction tandis que le second en a le devoir (d'où le nom de "Match à Handicap"). A la fin des 2 manches on additionne les **Scores en match** (*c'est à dire 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9 ou 10*), et celui des 2 joueurs qui a le plus remporte le match.

VarioX.

Cette règle reprend le même principe que le RestritoX mais à la place de fournir une restriction , les joueurs fournissent une variante/restriction à laquelle s'ajoutera la règle employée pour le tournoi .

Les variantes autorisées sont :

Pour les Règle =+ // mp = + // mm ma :

L'ajout de la règle Elémentaire ou Bataille ou Open ou Aléatoire

L'ajout de la restriction No AA

Pour les Règle mp // mkc :

L'ajout de la règle Elémentaire ou Bataille ou Open ou Aléatoire

L'ajout de la restriction No AA

On peut aussi bien choisir de ne rien rajouter et donc par exemple de jouer que en mp, ou encore ajouter plusieurs règles, et jouer en =+ open no AA

Pour le décompte des points , on reprend le système du Noix . Si égalité une première fois entre les deux joueurs, **ils rejouent encore une fois chacun avec sa variante** .Si encore égalité : **Les deux joueurs joueront une manche décisive dans la règle de base.**