

FORME ANTI CARRE 1 (REGLE =+)

Bonjour à tous et à toutes!

Durant une partie dans les règles = + (Identique Plus) vous pourrez être confronté à plusieurs schémas/formes plus ou moins avantageux pour vous. Nous allons en voir quelques une dans ce tutoriel.

Pour pouvoir comprendre ces tutoriels, il vous faut bien avoir intégré les règles identique et plus.

Règle Identique : <http://www.ffwt.net/help/identique.php>

Règle Plus : <http://www.ffwt.net/help/plus.php>

Si ce n'est pas encore le cas, vous pouvez toujours vous référer aux **Enseignants** qui vous aideront à vous perfectionner dans ces deux règles.

Ensuite vous devez connaître la notion de Combo, dont voici le tutoriel :

<http://www.ffwt.net/forums/viewtopic.php?f=6&t=2565>

Et pour finir vous devrez aussi avoir connaissance de la numérotation des cases, en cliquant sur ce lien : <http://www.ffwt.net/forums/viewtopic.php?f=6&t=882>

Pour toute incompréhension/problème, adressez vous à un **Enseignant**

MISE EN PRATIQUE

Les schémas « anti-carré » :

Pour ne pas se faire piéger par ce schéma vous pouvez tenter 2 autres formes. (Cela dépendra de la 2ème carte posée par votre adversaire)

1ère forme « anti-carré »

Imaginons, votre adversaire pose sa 1ère carte en 5 (plus facile pour se créer des combos par la suite)



Pour éviter le carré il faut poser une carte en 2 ou 8 en pensant déjà aux futurs combos (si possible).



Imaginons maintenant que votre adversaire joue en 1:



Il faudra, pour vous donner un maximum de possibilités de combos, jouer en 4 ou en 7.



Dans la plupart des cas votre adversaire jouera dans un des « trous », c'est à dire en 7 si vous avez joué en 2 et en 2 si vous avez joué en 7. Dans ce cas là gardez des cartes avec des valeurs verticales hautes.



Après à vous de poser votre carte dans le dernier « trou ». Essayez si possible de

bloquer le combo dans le dernier "trou" (avec une valeur identique à celle de la carte apposée à côté), pour ne pas subir un combo éventuel sur le dernier coup.



L'adversaire essaiera donc de poser sa prochaine carte au meilleur endroit possible pour la protéger.



Vous devrez en faire de même.



Votre adversaire posera sa dernière carte



Ici cette technique a obligé l'adversaire à lui laisser plusieurs choix possibles, ce qui

est difficile à jouer. A vous après d'adapter la forme adéquate à chaque type de jeu.
Si jamais cela vous poserait problème, les **Enseignants** sont là pour vous aider à vous améliorer.