

FORME DE JEU EN T (=+)

Bonjour à tous et à toutes!

Nous allons voir ici ce qu'est la forme en T.

Pour pouvoir comprendre ces tutoriels, il vous faut bien avoir intégré les règles identique et plus.

Règle Identique : <http://www.ffwtt.net/help/identique.php>

Règle Plus : <http://www.ffwtt.net/help/plus.php>

Si ce n'est pas encore le cas, vous pouvez toujours vous référer aux **Enseignants** qui vous aideront à vous perfectionner dans ces deux règles.

Ensuite vous devez connaître la notion de Combo, dont voici le tutoriel :

<http://www.ffwtt.net/forums/viewtopic.php?f=6&t=2565>

Et pour finir vous devrez aussi avoir connaissance de la numérotation des cases, en cliquant sur ce lien : <http://www.ffwtt.net/forums/viewtopic.php?f=6&t=882>

Pour toute incompréhension/problème, adressez vous à un **Enseignant**

MISE EN PRATIQUE

Maintenant nous allons passer à l'explication de cette forme. Qu'est-ce que la forme en T au juste?

La forme en T est une des tactiques à mettre en place quand vous commencez par une carte posée en 5.



La première carte posée est Ninja (6452), car elle permet d'avoir différents combos avec les autres cartes du deck utilisé.



Ici l'adversaire joue Yuna (2A72) en 8, la plupart du temps il jouera son prochain coup en 7 ou 9 pour protéger un côté de sa carte.



Là, vous jouez en 2 avec Xemnas (5A4A) car celle-ci ne peut être reprise directement sans combo dessus, ce qui fait que vous protégez votre carte (gardez à l'esprit que le but lors d'un duel est de protéger aux maximum ses cartes).



Comme prévu précédemment, mon adversaire joue en 7 avec Frangin (72A7) pour protéger en cas d'un éventuelle combo sur l'un des cotés de sa carte posée en 8.



Alors c'est ici que je choisis la Forme en T, par rapport au 3 cartes qu'il me reste. La meilleure chance que vous ayez de gagner et de jouer Xemnas Neant (5AA4) en 9. Puisque cela me permet de garder 2 cartes fortes en vertical avec les meilleurs chiffres en haut. En plus de cela, votre carte placée en 2 est totalement imprenable maintenant puisque il ne peut plus faire de combo.

Le risque ici mais comme toujours est que l'adversaire combote en 6 (mais vu que vous jouez avec des règles à combo il y a toujours un petit risque).

Dans ce cas de figure si votre adversaire n'a pas le combo en 6, il jouera souvent en 4 pour protéger sa carte en 7.



Cela tombe bien, comme prévu il joue en 4 avec Zankioh (42AA). Là vu le jeu et vu votre deck vous voyez que vous n'avez pas le combo en 1, mais ce n'est pas grave.



D'ailleurs comme vous pouvez le voir on posant Flik (A4A4) en 1, il ne lui reste plus que deux chances de win. C'est d'avoir le combo en 6 tout en protégeant du combo la carte en 5 ou d'avoir le combo en 6 en ne laissant pas un A vers le bas.



Voilà il a joué en 6, il n'avait pas le combo et pose Sephiroth (AA27). Il ne vous reste plus qu'à reprendre Sephiroth avec Soren (A36A).



Et voilà un draw acquis en ayant organisé une tactique en T. **Bien sur cette tactique peut être utilisée dans tout les sens avec la barre haute du T en bas, à gauche ou à droite selon le deck que vous avez.**

Utiliser cette technique vous permet au final de maitriser le défi, en forçant l'adversaire de jouer d'un coté ou de l'autre. En maitrisant cette technique de jeu, vous pouvez vous assurer des égalités/victoires plus facilement.

Si vous avez des problèmes à comprendre ou si vous souhaitez contribuer à l'amélioration de ce tutoriel, merci de nous contacter par mp ou via le jeu,

L'équipe Enseignement.