

Bonjour à tous et à toutes!

Vous avez pu voir dans le tutoriel "Forme en S" que les cartes posées formaient une sorte de S, et que grâce à cette technique, vous pouvez bloquer votre adversaire, et l'amener à jouer là où vous le souhaitez. Nous allons maintenant expliquer la forme en "T"

Ici encore nous avons choisi les règles Mur Additionnel, et Même Mur.

Pour pouvoir comprendre ces tutoriels, il vous faut bien avoir intégré les règles Même Mur et Mur Additionnel.

Mur Additionnel : <http://www.ffwt.net/help/muradditionnel.php>

Même Mur : <http://www.ffwt.net/help/mememur.php>

N'hésitez pas à aller voir un Enseignant pour qu'il vous perfectionne dans ces règles là. Il vous faudra aussi être à l'aise avec la notion de combo, expliquée ici :

Explication des combos : <http://www.ffwt.net/forums/viewtopic.php?f=6&t=2565>

Enfin vous aurez besoin de bien connaître la numérotation des cases du plateau de jeu. Prenez pour exemple le clavier numérique:

- La case en bas à gauche représente la touche 1
- La case en haut à droite la touche 9

Pour plus d'infos :

Numérotation des cases : <http://www.ffwt.net/forums/viewtopic.php?f=6&t=882>

Lorsque vous posez une carte au milieu avec des chiffres assez gros et que vous pouvez la comboter (effectuer un combo) avec les murs, il ne faut donc pas jouer en S, mais plutôt en T.



La 1er carte jouée est une 5555 car avec Jowy Atreide (AA54), il y a la possibilité de la comboter en 4 et 6 avec le mur.



Ici la carte est jouée en 8, généralement la carte suivante de votre adversaire sera jouée en 7 ou 9 pour qu'il se crée par la suite un combo en 4 ou 6 pour pouvoir reprendre sa carte. Cependant, comme vous avez déjà le combo avec Jowy Atreide, ceci n'est pas un problème.



Vous jouez en 2 dans ce cas la carte Final Dhaos car vous pouvez la comboter des 2 cotés avec le mur grâce a la carte Vase Alchimique (61A1), ainsi, si votre adversaire fait un combo sur Final Dhaos vous

le ferez aussi.



Il pose en 9, et là vous posez en 7 de sorte à ne pas se retrouver dans la situation précédente, ceci afin que votre combo sur la carte du milieu ne soit pas inutile.



Il fait son combo en 6 avec Monk (4A85) comme prévu pour reprendre sa carte Chevalier noir (1AA1), et vous derrière vous posez Jowy Atreide (AA45) en 4 pour reprendre sa carte en 8.





Vous savez maintenant que vous jouez en dernier, vu que vous avez posé la dernière carte. Vous êtes donc assuré de gagner ce défi, étant donné que la carte Vase Alchimique (61A1) combote la carte Final Dhaos en 1 et en 3. Donc quelque soit la carte que votre adversaire joue et quelque soit son emplacement, vous faites un combo qui vous fait gagner le défi. Votre adversaire n'a pas assez bien bloqué ses cartes.



Bien sur dans ce cas Final Dhaos a été posé car vous aviez le combo des 2 cotés. Si jamais vous n'avez pas cette possibilité il aurait fallu, pour plus de sécurité jouer une carte ne reprenant pas celle du milieu.

Vous saviez que vous alliez comboter en 1 ou en 3. Dans ce cas précis, on a réussi à "amener" l'adversaire ou l'on voulait, c'est à dire qu'on a réussi à le faire jouer en 4 ou 6.



Il faut savoir aussi que vous avez la possibilité de jouer de jouer en 1 ou 3 à la place de jouer en 2.. plus d'explications dans un autre tutoriel 😊

Si vous avez des problèmes à comprendre ou si vous souhaitez contribuer à l'amélioration de ce tutoriel, merci de nous contacter par mp ou via le jeu;

L'équipe Enseignement